

Manual de usuarios de Scooter UV y para N-19

Copyright Sumerge Inc. 2001

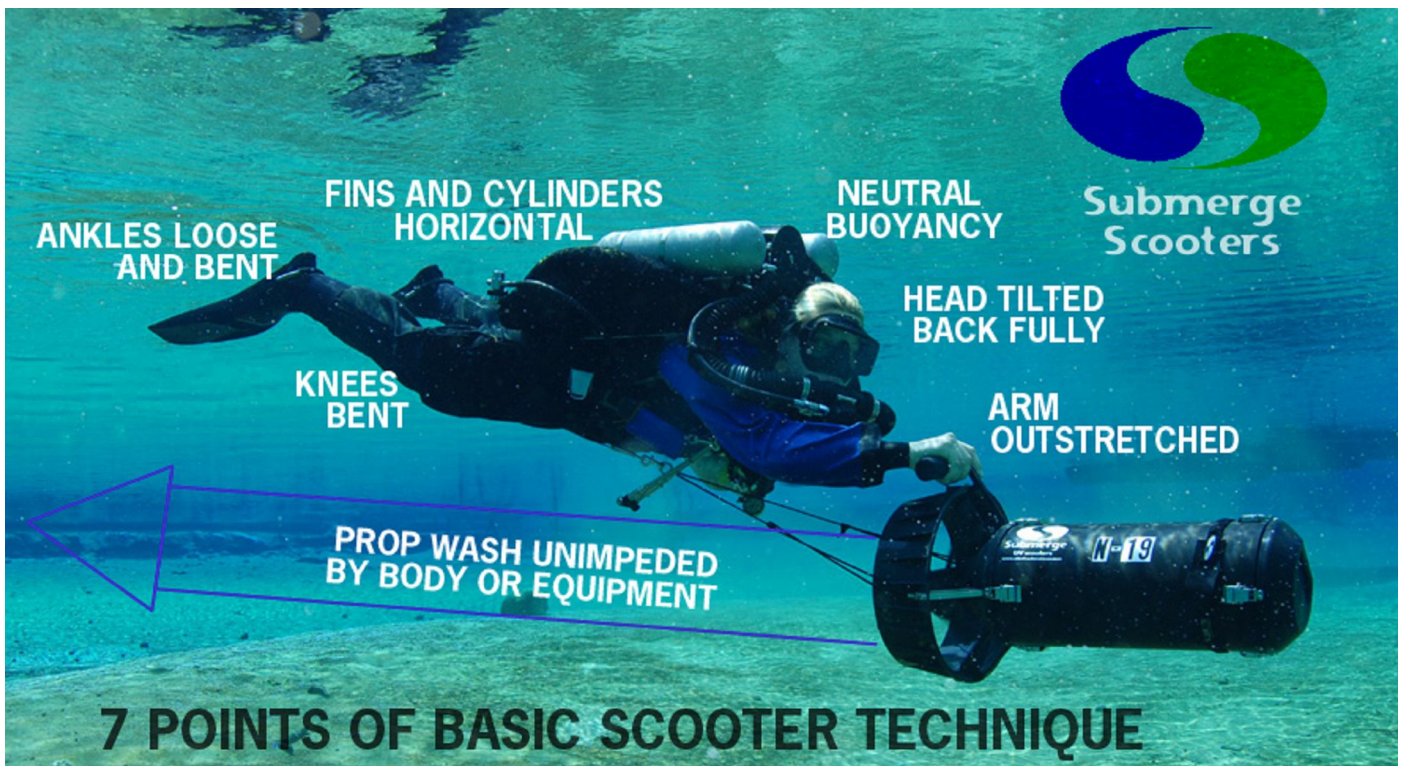
Advertencias

- 1.- Silent Submersion recomienda un curso de DPV de una agencia de Buceo con ESCAFANDRA AUTÓNOMA que le certifique antes de bucear con un scooter.
- 2.- Proteja todos los objetos y latiguillos para que no se enganchen con la hélice.
- 3.- Sepa siempre si su scooter tiene las baterías conectadas.
- 4.- Cumpla siempre la velocidad de ascenso.
- 5.- Este siempre preparado para detener el scooter.
- 6.- El scooter inundado tiene una flotabilidad negativa de 25 kg.
- 7.- No dejes tu scooter desatendido.
- 8.- Las Baterías de hidrógeno son explosivas.
- 9.- Asegurarse que el compartimiento de batería está completamente ventilado antes de conectar el scooter.
- 10.- Almacenar el scooter con el anillo o la tapa quitada.
- 11.- Si el compartimiento del motor llega a inundarse, el catalizador del hidrógeno debe ser substituido antes de reutilizar el scooter para prevenir una posible explosión.
- 12.- No cortocircuitar las baterías. Desconectar las baterías antes de realizar cualquier mantenimiento.
- 13.- Los scooters UV no son equipo de soporte vital y no se deben utilizar como tal.
- 14.- No rociar ninguna sustancia en el compartimiento del motor. Debe ser guardado seco.
- 15.- No rociar aerosoles en el scooter, con el gas puede estallar. Si hemos utilizado un aerosol accidentalmente, quitar las baterías del casco y no lo vuelva a montar hasta que cualquier gas o residuo se haya evaporado o secado.
- 16.- Desconectar las baterías tan pronto como sea posible después de la inmersión para prevenir una activación involuntaria.
- 17.- Si se envían las baterías, quitar el cable del puente entre las 2 baterías, para prevenir un cortocircuito si el hilo positivo y negativo consiguen unirse.

Precaución

- 1.- Nunca haga funcionar el motor más de 60 segundos fuera del agua. Hacerlo puede dañar el sello del eje posterior.
- 2.- Nunca haga funcionar las baterías del scooter totalmente gastadas. Para el uso de Baterías de plomo se recomiendan ser utilizadas por encima del 70% de su carga.
- 3.- Almacene fuera de la luz UV.
- 4.- No deje las Baterías al sol, ni en el maletero del vehículo en días de mucho calor, esto perjudica gravemente a las Baterías.
- 5.- No levante el scooter de la manija/acelerador. Levantar de la cubierta o directamente a partir de una de las cintas de la cubierta.
No apretar la brida metálica muy fuerte sobre el cuerpo del scooter. Un $\frac{1}{4}$ más allá de apretado con los dedos es suficiente.
- 6.- Tener especial cuidado en proteger las superficies del anillo. Los daños no son cubiertos por la garantía y la reparación puede no ser posible. Tener especialmente cuidado con la superficie del anillo o el extremo del casco que es vulnerable cuando esta desmontado, por ejemplo durante la carga.





Carga (Baterías Génesis de plomo)

Si tu cargador viene con un interruptor selector del voltaje este seguro que el selector está en la correcta posición. Esto está en el fondo de los cargadores tipo Interacter.

- 1) Quitar la tapa superior
- 2) Cerciorarte de que el enchufe individual grande esté desconectado (desconexión principal de la batería)
- 3) Conexionar el cargador en el enchufe de la carga

Las baterías Genesis AGM, se pueden orientar de cualquier manera durante carga. Cuando se carga el scooter, desmontar la tapa superior o el cuerpo para una mejor ventilación. Hacer una carga llena 12-24 horas antes de la inmersión.

Pre-inmersión

Al colocar la tapa superior asegurarse que nada obstruya su perfecta inserción con el cuerpo. Hay una junta tórica en el perímetro de la tapa, Esta entra en contacto con el cuerpo y lo hace hermético. Coloque la tapa y con la presión de una sola mano, cerciorese que los clips están abiertos y cierrelos en cruz (1 - 3 y luego 2 - 4). Si hay un clips sin cerrar, entrara agua. Para bucear en cuevas se recomienda cargas completas de 24 h.

Existe un tester para probar la autonomía de las baterías antes de sumergirse.

Se recomienda desconectar el scooter inmediatamente despues de la inmersión, para prevenir la activación accidental del propulsor, que podría causar una lesión y también hace que el sello posterior se queme.

Inmersión

El scooter es simple de usar, pero puede necesitar una cierta práctica. Se recomienda una clase de DPV. Solamente las yemas de los dedos de una mano deben ser utilizadas. A excepción de cambios de dirección drásticos, que agarrara el borde de la cubierta del apoyo.

La cincha de remolcar el scooter es la más cómoda, si está montada tipo V.

Es importante utilizar una correa de entrepierna en el arnés para unos mejores resultados; una cincha sujeta solo a la correa de la cintura sin una correa de entrepierna, tenderá a subir el aparejo hacia tu cabeza.

La equivocación más grande que incurrida es tener el scooter cerca del buzo. Esto da lugar a velocidades reducidas, calentamiento del circuito, enredo con el equipo, y un paseo incómodo. Para los mejores resultados, el scooter debe estar a una longitud igual al largo de tus brazos. Si estas luchando con el scooter, estás haciendo algo mal. El cuerpo y las botellas de etapa, así como el scooter deben estar en una posición horizontal, la cabeza debe estar inclinada. Las aletas deben estar horizontales al mismo nivel del pecho, sin hacer fuerza hacia abajo. El empuje de los propulsores debe pasar debajo o al lado del buzo sin golpearle o a cualquier parte del equipo tal como botellas de etapa, luces, etc.

Botellas colgadas del lado derecho reducirán velocidad, puede llevarse hasta 4 botellas colgadas del lado de la mano izquierda si son aluminio. Es importante ser neutral en cuanto a flotabilidad todo el tiempo, si no, la energía del scooter se está perdiendo manteniendo tu posición en la columna del agua. Es también muy difícil navegar con el scooter en la superficie, pues no puedes mantener la posición correcta del cuerpo. Si necesitas dirigirlo en superficie, lo mejor es colocarle una brújula y sumergirte 5 metros. Recordar que puede haber corrientes fuertes entre 6 y 9 metros, para que su scooter vaya más rápidamente sumergase unos metros más.

Comenzamos con 8' de longitud en la cincha de remolque, y la iremos acortando. Utilizamos un nudo que resbala, que se puede ajustar debajo del agua y es más fácil de ir probando longitudes. Utilizamos un nudo Prusic o similar, como los que se utilizan en las tiendas de campaña. Es también importante tener un mosquetón al final de la cincha y además que pueda correr en ella. De es modo al girar a la derecha o la izquierda la cincha podrá cambiar de longitud. Si el mosquetón se fija a la cincha, el scooter será muy difícil de dirigir. El mecanismo del ángulo variable de la hélice puede ser ajustado, parado el motor, y agarrando con una mano y girando el cubo con la otra, en el sentido de las agujas del reloj ganaremos más velocidad. Los cambios leves de ángulo se pueden hacer con una sola mano. Para un mejor resultado, especialmente con motores de alto rendimiento como los utilizados por Silent Submersion, se recomienda un ajuste mas suave, entre la posición 5 y 7. Las pruebas han demostrado que estas posiciones son más efectivas que la más rápida 9.

Entre 5 y 7 se ha demostrado para bajar drenaje actual cerca tanto como el 30% con la gota menos del de 5% en velocidad.

PRECAUCIÓN

En la posición 9 utilice el scooter solo durante cortos espacios de tiempo. Tenga cuidado si con esta posición 9, tiene mucha fricción o piensa remolcar a otro buzo. La posición 5, es la combinación más eficiente entre velocidad y autonomía. Si utiliza el scooter en la posición 9, durante periodos largos y con una carga pesada de equipo, el resultado final será quemar el motor. Si necesitas dejar tu scooter o siempre que no navegues con el, por ejemplo en la deco, es importante colocar la posición en 1 y trabar el acelerador. Los scooters anteriores al 2002 no tienen un agujero perforado en el mecanismo del acelerador, que permita poner un freno al acelerador. Esto se puede solucionar haciendo un pequeño agujero con una broca del 6.

Fallos

Aunque Silent Submersion hizo unas pruebas muy intensas sobre los tipos de interruptores en el 2001, para eliminar virtualmente la tradicional parada de motor en los scooter Tekna, es todavía una buena práctica asumir que el scooter se puede parar completamente o quedarse encendido sin poder pararlo, en cualquier momento. Si estas navegando con el scooter en una zona peligrosa, es conveniente y más seguro colocar el ángulo de la hélice a una posición mas baja o bien dejar el scooter, antes de seguir en esa zona con una posición alta. En el caso de un scooter encendido sin buzo, el fugitivo (navegando solo), la mayoría de los buzos simplemente cualquiera funcionan el scooter hasta deco encima, o atarlo apagado. Entonces desconectar simplemente tan pronto como tú salir del agua. Una vez que el sello del eje sea mojado, puede funcionar por varios minutos sin daño así que no preocuparte de dañar el sello en esta situación. Si deseas retrasar con un scooter del fugitivo, practicar el colocar de tu cuerpo verticalmente y dirigiendo la colada del apoyo directamente en tu pecho. Esto parará virtualmente tú totalmente. Apenas ser seguro no tirar de él también cerca de tu cuerpo o puedes enredar el equipo en el apoyo. También eficaz retardar un scooter del fugitivo es empujar tu palma contra la echada ajuste de la perilla; esto de-echa los apoyos a la posición #1. Practicar esto antes de ti necesitarlo. Otro procedimiento que se requiere raramente, (pues el procedimiento antedicho es tan eficaz) es agarrar las láminas del apoyo que hacen girar con tu mano. El apoyo entonces se deslizará en la placa de embrague, pero tú podrá de-echa los apoyos a la posición #1 que hace scooter mucho más fácil dirigir. La misma técnica se puede utilizar para aumentar velocidad después de que hayas recuperado control en la echada más lenta. El pegarse en scooter se puede causar por el interruptor del imán que es atorado, tan comprobar esto primero. Si éste no es el problema, es un interruptor de láminas o relais falta que no puede ser submarino fijo. Ver la sección de la investigación de averías. Es importante mantener la línea de la pesca y otros enredos ausentes para la parte posterior sello del eje. La falta de hacer tan dará lugar al compromiso del sello del eje posterior, y el inundar del motor. Si el motor inunda en agua salada, quitar el motor del scooter, la aclaración con el agua dulce entonces empapa en alcoholes mineral. La nave de nuevo a se sumerge para el servicio.



Post - Inmersión

Se recomienda desconectar el scooter tan pronto como sea práctico después de la inmersión, esto nos ayudara a no tener posibles daños del scooter así como corporales. Esto es fácil con el scooter UV pues el conector está en la tapa. Los scooters UV se construyen con materiales resistentes a la corrosión, sin embargo el cuidado se debe tener después de cada inmersión (especialmente en agua salada) para prevenir electrólisis, una forma de corrosión entre los materiales disímiles. El cuidado particular se debe tomar en el área del eje posterior, pues el eje es vulnerable a la corrosión si el agua salada se queda permanentemente en los huecos del eje. Si no hay humedad presente no habrá electrólisis. Después de que cada inmersión, se recomienda endulzar concienzudamente el extremo trasero del scooter, preferiblemente un buen rato. Después de lavarlo, el cubo del eje puede vaporizarse con una cantidad pequeña de un aerosol de dispersión del agua por ejemplo WD-40 (tm). Hay una ranura en el cubo del eje que permitirá aplicar este aerosol, en las partes internas del scooter.

Investigación de averías y del mantenimiento

¡NUNCA UTILIZAR LOS NÚMEROS DE /PROP DE LA ECHADA PARA COMPARAR VELOCIDADES DE SCOOTER! La perilla del ajuste de la echada se puede instalar en varias maneras del differnet, haciendo cualesquiera comparación inútil. La mejor manera de comparar velocidades es ajustar ambos scooters a la velocidad completa, CON TAL QUE cada los propulsores de los scooters pueden la echada completa acheive (véase abajo) Retardar el scooter: comprobar para saber si hay la posición correcta de la perilla del ajuste de la echada. La posición correcta es cuando el scooter apenas se mueve solamente adelante cuando la echada está en #1 (una característica importante de seguridad) y los apoyos "no vendan" cuando son fijar a la posición #9. En la posición #9, los apoyos deben nunca ser apretados contra el cubo, o requiere la fuerza adicional dar vuelta a la vuelta pasada del ¼. El agua en el compartimiento de batería puede ser debido al cono de nariz que es obstruido de la inserción completa. Ser seguro que los anillos o tocan el casco y el cono de la nariz/de cola antes de los clips se contrata. Qué aparece ser las gotitas del agua en el casco pueden ser ácido de batería. El ácido puede ser comprobado para/neutralizá por una goma hecha de bicarbonato y de agua de sosa. El ácido hará espuma para arriba. Las baterías se deben ambos substituir, aunque solamente 1 de las baterías se escapan. Es normal así que ver una película muy ligera de la condensación en el compartimiento del motor tapa por varias horas después de una zambullida. Esto es causada por la humedad en el aire sellado en el compartimiento del motor. Comprobar para saber si hay un escape verdadero dando vuelta a la parte posteriora terminar al revés, buscar el agua. Si el compartimiento del motor se ha escapado en agua dulce, el relais y el hidrógeno el catalizador debe ser substituido. El motor se puede desecar y reutilizar en caso de necesidad, sin embargo se recomienda para enviar para sumergirse para un cheque hacia fuera. Agua salada el daños es más extensa y la necesidad del motor aclarada, empapado en mineral del alcohol alcoholes y vuelto para sumergirse para la inspección y la reparación. Un scooter que se pega es debido a la falta del interruptor de láminas o a la falta del relais. Interruptores de láminas puede ser la compra dañada cortocircuitos durante servicio, choque o daño mecánico. También, sumergir solamente los relais aprobados puede ser utilizado como relais disponibles puede exponer el interruptor de láminas a los voltajes muy altos. Los motores deben nunca conseguir calientes, sólo es caliente al tacto. Un motor que consigue caliente debe ser comprobado en se sumergieron para prevenir daño adicional. No es necesario engrasar los anillos o grandes del casquillo de extremo, al menos un regular el uso de una capa muy ligera de grasa no tiende para atraer más arena las partículas que un anillo o un-engrasado, y pueden ampliar la vida de los anillos O. No se tratan también si los anillos o del casquillo de extremo demuestran las grietas, ellas tienen que ser grietas realmente profundas antes de que se escapan siempre. Substituir éstos en tu conveniencia.



INSTRUCCIONES SUPLEMENTARIAS SCOOTER N-19 y UV de NiMH



**HYDROGEN EXPLOSION
HAZARD**



**ENSURE BATTERY PACK VENT SCREW IS
REMOVED AT ALL TIMES**

**REPLACE ONLY
BEFORE DIVING**

**REMOVE IMMEDIATELY
AFTER DIVING**

Para reducir la ocasión de la acumulación del hidrógeno que puede conducir al riesgo de la explosión, asegurarte: 1) tornillo del respiradero del paquete de la batería se quita siempre (excepto mientras que se zambulle para impermeabilizar el paquete de la batería) 2) No almacenar el scooter en una condición sellada. Quitar el casco o quitar el anillo o del casco de la nariz o de la cola para el almacenaje. Almacenar siempre el scooter con la batería desconectada de la sección del motor del scooter. La corriente muy pequeña usada por el atajo de la baja tensión en el compartimiento del motor, podría sobre varios meses, completamente descarga y sobre-descarga posiblemente el paquete de la batería.

INSTRUCCIONES DE CARGA

1) Quitar el casco del scooter a partir de el extremo de la cola (el cono de nariz puede quedar orientado casco) 2) Asegurar el tornillo del respiradero del paquete de la batería se quita. 3) Desconectar el paquete de la batería del motor; tapar el cargador en paquete de la batería 4) Tapar el cargador en el enchufe y girarte. El LED rojo debe encenderse, seguido por el segundo LED que destella ANARANJADO. 5) El segundo LED destellará ANARANJADO mientras que hasta que el paquete de la batería es listo ser cargado. (Si el paquete de la batería fue descargado recientemente (utilizado) la luz ANARANJADA puede destellar para más de 1 hora hasta que el paquete de la batería se refresca suficientemente para comenzar la carga.) 6) segundo LED cambiarán a la NARANJA sólida que indica que las baterías están cargando. Esto continuará hasta 5 horas. 7) El segundo LED cambiará a la carga VERDE de la indicación es completo. En este tiempo el cargador debe ser dado vuelta apagado. El cargador no mantiene el nivel de la carga de la batería con una carga del chorrito. 8) antes de zambullirse, el paquete de la batería deben ser recargados (rematado apagado). Notas: No quitar el tornillo del respiradero del extremo del motor. Solamente el uno en el paquete de la batería. Es normal ver la condensación dentro del paquete de la batería después de una zambullida, y también después de cargar las baterías. Ésta es humedad en refrescarse de aire en la cubierta clara cuando las baterías son calientes. Si Scooter no enciende (con.), comprobar visualmente el fusible (debe haber una conexión continua a partir de un lado del fusible al otro). la AGUA SALADA *UV-18, UV-26, UV-42, UV-37-N y N-19 y se sumerge es marcas registradas de sumerge el inc.

